

# PARK VE BAHÇELER MÜDÜRLÜĞÜ İŞ AKIŞ ŞEMASI

## 1. Mal, İnşaat ve Hizmet Alımı İhaleleri

- İşin proje veya ihtiyaç listesinin hazırlanarak keşfinin çıkarılması
  - Bütçe Uygunluğu için Mali Hizmetlerden onay alınması
  - İhalenin yapılması için Destek Hizmetleri Müdürlüğüne dosyanın gönderilmesi
  - İhale sonucu sözleşmenin imzalanması, işin başlatılması iş programının uygulanması ve işin sonuçlandırılması
- Tüm Bu işlemler 4734 Sayılı İhale Kanunu ve Uygulama Yönetmeliğine uygun olarak yapılmaktadır.

## 2. Doğrudan Temin Mal ve Hizmet Alımı

- Gerekli iş ve malın miktar tespiti
  - Bütçe Uygunluğu için genel olarak fiyat araştırması ( internet, firma, birim fiyat vs.)
  - Bütçe Uygunluğu için Mali Hizmetlerden onay alınması
  - Destek Hizmetleri Müdürlüğüne Fiyat araştırması yaparak mal veya hizmetin alımı için yazı yazılması
  - İşin tamamlanması ile ödeme yapılması için ilgili evrakların Mali hizmetlere gönderilmesi
- Tüm Bu işlemler 4734 Sayılı İhale Kanunu ve Uygulama Yönetmeliğine uygun olarak yapılmaktadır.

## 3. Dilekçe Müracaatları

- Yazı İşleri Müdürlüğünden müdürlüğümüze havale edilen dilekçe konusunun yerinde incelenmesi
- İstek ve talebin yetkimiz dahilinde gerçekleştirilmesi veya programa alınması
- Dilekçe sahibine talep sonucu hakkında bilgi verilmesi

## 4. Park ve Bahçeler Müdürlüğü Rutin İşleri

Park ve Bahçeler Müdürlüğü olarak İlçemiz görev alanı içindeki tüm park, yeşil alan ve çocuk oyun parklarının Bakım onarım ve peyzaj hizmetlerinin program dahilinde yapılması sağlanmaktadır.

- Çim kesimi
- Ağaç budama ve bitkilerin bakımı
- Tüm yeşil alanların sulanması
- Ot ile mücadele ve temizliğinin sağlanması
- Belediye hizmet binalarının çevre düzenlemelerin yapılması
- Gerektiğinde ve talep doğrultusunda resmi kurumlara görevlerimiz dahilinde hizmet verilmesi

PARK VE BAHÇELER MÜDÜRLÜĞÜ PERSONEL ŞEMASI

BAŞKAN

BAŞKAN YARDIMCISI

MÜDÜR

PARK VE BAHÇELER MÜDÜRLÜĞÜ

TEKNİK EKİP

BÜRO ELEMANI

TARIMSAL HİZMERLER BİRİMİ

SAHA EKİBİ

SAHA SORUMLULARI

SAHA İŞÇİLERİ

TAMİR ATÖLYESİ

# PARK YAPMAK

